**ĐỀ CƯƠNG KTLT - HK1A - KTLT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung** | **Điểm dự kiến (10)** |
| **1** | Vẽ lưu đồ thuật toán | **2** |
| Viết chương trình/hàm để giải bài toán |
| **2** | Cấu trúc: | **3** |
| Nhập, xuất 1 phần tử theo yêu cầu |
| Nhập, xuất danh sách các phần tử theo yêu cầu |
| **3** | Mảng: (1 + 2 chiều) | **3 - 5** |
| Nhập, xuất, tính toán, tìm kiếm trên mảng 1 chiều, mảng 2 chiều |
| Tính toán dùng đệ quy |
| **4** | Tập tin | **2** |
| Đọc dữ liệu từ tập tin lưu vào mảng, ma trận |
| Xuất ma trận theo yêu cầu |

Lưu ý: Tổng điểm bài thi là 10, nếu mục 3 có điểm tối đa thì không có mục 4.